Command & Conquer - Tiberian Sun - Feuersturm

Diese Lösung wurde mit der ungepatchten deutschen Version 2.00 gemacht, die zur deutschen Version 2.03 des Hauptprogramms installiert wurde. Als Schwierigkeitsgrad kam der mittlere zum Einsatz, welcher fast genau dem des Hauptprogramms entspricht, was Kenner durchaus dazu bringen wird, den schweren Schwierigkeitsgrad zu wählen!
Die Screenshots wurden auf einem System bestehend aus einer Athlon XP 2400+ CPU und 512 MB RAM mittels der integrierten Screenshotfunktion gemacht.

Tipps:

- Da die Video-Briefings mitunter recht viel- und auch nichtssagend sind, sollte man nach dem Start der Mission stets nochmal die Missionsziele in schriftlicher Form aufrufen, sonst könnte man teils leicht etwas falsch verstehen!
- Der Schwierigkeitsgrad ist überraschend mild, denn CABAL wird selten mal wirklich massive Angriffe starten, so dass es für Kenner des Hauptprogramms durchaus empfehlenswert sein kann direkt den höchsten Schwierigkeitsgrad zu wählen...
- Leider kann ich hier mal wieder keine Savegames zur Verfügung stellen, da diese selbst mit maximaler Pack-Dichte (bei WinRAR) noch knapp 9 MB groß wären. Falls jemand Interesse hat, kann ich ihm diese jedoch per Mail zukommen lassen!





< Zur GDI Kampagne "Schlacht der Verzweiflung"

> Zur NOD-Kampagne "Aus der Asche"

Autor: A. Neumann (2005)

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/cctsfeuersturm?rev=1337506130

Last update: **2014/08/27 16:42**