Half-Life - Uplink



Abschnitt 1:

Folgen Sie dem Gang und halten Sie sich links. Der Wissenschaftler im Kontrollzentrum öffnet den Aufzug, mit diesem fahren Sie dann auch hoch (oder runter).



Abschnitt 2:

Zuerst geht’s nach links, hier schnappt man sich die Brechstange und zerschlägt die Kisten rechts neben dem Aufzug. Folgen Sie dem Gang und hauen Sie einige Facehugger.
Beim Wachmann angekommen geht man in den linken Raum und schnappt sich die Pistole. In dem Raum mit der Shotgun und anderer Munition kommt man indem man im Raum links neben dem Aufzug den Automaten zertrümmert, dahinter das ausströmende Gas durch den kleinen Gashahn abstellt und durch den Schacht klettert bis man in den Raum mit der Munition stürzt, leider mit der Gesellschaft einiger Facehugger. Mit Hilfe des Wachmanns und der schlagkräftigen Shotgun erledigen Sie einige Facehugger und einen mutierten Wissenschaftler im nächsten Gang.
Die Laserbomben zerschießt man aus möglichst großem Abstand. In der Lagerhalle lockt man einen Marine nach oben in den dunklen Gang.
Man erledigt ihn mit Hilfe des Wachmanns und schnappt sich seine Waffe. Zwei weiter Blechköpfe werden unten ausgeschaltet. Nun an der Leiter rechts nach oben und hier erst einmal aufladen.
Aktivieren Sie den Lastenaufzug und fahren Sie mit ihm bis zum Tor. Springen Sie auf den Container und gehen Sie schnell in Deckung. Ein Luftangriff schmilzt den Blechkrieger zusammen.
Nun nach unten, das Tor öffnen und speichern. Folgen Sie dem Weg und erledigen Sie zwei Robos in dem Container am Ende.



Hier die Munition einsammeln und dann über die Leiter an den Containern nach oben und speichern. Gehen Sie nun zu der Tür in einem der Container und öffnen Sie sie.
Jetzt aber schnell zurück, denn der Blechkopf beharkt Sie von unten her mit Raketen. Sobald er Ruhe gibt rüber springen und mit Granaten den Kerl wegpusten.
Nu die andere Tür öffnen und auf die andere Seite springen. Dann auf den Vorsprung springen und dann schnell zur Stellung rennen. Drücken Sie bei dem Standmaschinengewehr die Benutzen-Taste und machen Sie dann den Stahlkriegern der Army Feuer unterm Hintern.
Sind alle erschossen worden erkundet man die Gegend. Nachdem Sie die ganze Munition der Marines eingesammelt haben geht’s nach links.
Hier schaltet man ein paar Blechkrieger am Boden und einen auf dem Turm aus. Links findet man Medipacks und geradeaus die Shotgun.
Krabbeln Sie durch den kleinen Felsspalt und folgen Sie der Schlucht.

Abschnitt 3:



Warten Sie bis beide Roboter bei der Tür sind und drücken Sie dann den Zünder. An der Tür die Konsole benutzen und warten bis die Tür aufgeht. Gehen Sie in den Raum und hüpfen Sie über den radioaktiven Schlamm zur anderen Tür. Dahinter wartet ein Aufzug, der einem zum Sender bringt. Oben drehen Sie am Rad bis die Satellitenschüssel auf das USMC (United States Marine Corps) zeigt und drücken dann den Schalter. Nun aber schnell wieder in den gang zurück, denn die Marines erscheinen auch sofort auf der Bildfläche und zwar durchs Dach.
Fahren Sie wieder nach unten und erledigen Sie einige Robos.
Drehen Sie das Gas ab und klettern Sie schnell nach unten, sonst kommen weitere Marines durch die Tür. Unten findet man in der dunklen Ecke einen Wissenschaftler mit der Shotgun und Munition. Folgen Sie dem Gang und erledigen Sie die beiden mutierten Wissenschaftler, die Ihnen ans Leder wollen. Nun nach links über das Loch mit radioaktivem Zeug hüpfen und unter den Rohren durch krabbeln. Nach rechts hin findet man Healthpacks und geradeaus hängt ein Marine am Haken. Erledigen Sie das Alien nicht zu früh, sonst schlägt der Marine gleich wieder los. Weiter über die Leiter nach oben und hier schnell alle Monster erledigen. Folgen Sie dem Gang. In der links gelegenen Nische, aus der die Facehugger kommen findet man ein Healthpack und eine Batterie. Folgen Sie nun

dem Gang.



Abschnitt 4 (eigentlich 2):

Klettern Sie die Leiter hoch und warten Sie bis sich Aliens und Marines fast gegenseitig ausgeschaltet haben. Laufen Sie nun wieder zurück zur Lagerhalle und pusten Sie unterwegs ein paar Aliens weg. In der Lagerhalle findet erneut eine Schlacht zwischen Aliens und Marines statt.
Ist der Kampf beendet stürmen Sie die Halle und schalten die verbliebenen Gegner aus (meist Aliens). Nun wieder zurück in den Komplex und mit Waffengewalt zum Aufzug durchschlagen.

Abschnitt 5 (eigentlich 1):



Steigen Sie aus und gehen Sie nach unten zum großen Tor. Öffnen Sie es und laden Sie dahinter Ihren Anzug wieder auf. Folgen Sie dem Gang bis zum Büro.
Hier schnell weiter laufen, sonst wird man von zwei umstürzenden Regalen erwischt. Erledigen Sie alle Aliens und krabbeln Sie dann durch den engen Tunnel links hinten.
Im anderen Raum warten Sie bis der Lüftungsschacht nach unten kommt und schnappen sich dann die Batterien auf der unteren Seite. Nun über den Schacht nach oben und dem Schacht folgen.
Sobald man durchgebrochen ist steht man dem Riesenalien gegenüber. In der Vollversion kann man es mit 10 Handgranaten vernichten, doch hier trifft man nie genau, weshalb man es nicht vernichten kann.

Sobald man runtergestürzt ist wird es dunkel und die Demo ist zu Ende.



Nun? Kaufen Sie Half-Life (Falls Sie es denn noch nicht besitzen)?

Text	A. Neumann (1999)
Screenshots	A. Neumann (1999)
Lizenz	CC BY-NC-SA

From:
https://kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
https://kultloesungen.de/doku.php/hluplink

Last update: **2017/10/08 14:17**