Incubation - Waffengallerie

Waffe	Beschreibung
	Jeder „neue“ Marine kommt mit dieser Waffe daher. Natürlich kann man nicht viel erwarten, aber nicht mal das hält diese Waffe. Sie ist höchstens auf sehr kurze Distanzen gegen leichte Gegner brauchbar, überhitzt sehr schnell und ist furchtbar schnell leer. Also so schnell wie möglich austauschen!
	Zumindest etwas besser als die Light Combat Gun. Durch das Bajonett ist die Waffe im Nahkampf gut zu gebrauchen. Vor allem da auch diese Waffe unter knappem Munitionsvorrat leidet. In den ersten zehn Missionen ist sie ganz gut zu gebrauchen, später ist sie zu ungenau und schwach.
	Eine wirklich gute Waffe, vor allem auf kurze und mittlere Distanzen. Bis etwa zur 20. Mission ist die Kanone gut zu gebrauchen, dann ist sie zu schwach, kann jedoch im Nahkampf noch vereinzelt gute Dienste leisten.

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/incwaffengall?rev=1291212451

Last update: **2014/08/27 16:42**