kNews 2010

Juni 2010

Ubuntu für Spieler

** 02.06.10 ** - Linux gilt aufgrund verschiedener Einschränkungen im Bereich der 3D-Grafik nicht als Spieleplattform im PC-Bereich. Trotzdem gibt es neben vielen einfachen Spielen für zwischendurch und dem Wine-System auch das ein oder andere ausgewachsene Spiel direkt für die Linux-Plattform. Die bekannte Ubuntu-Distribution wurde nun um einige freie Spiele ergänzt und als "Ultimate Edition Gamers" zum Download bereit gestellt. Mehr Infos bei Golem.de

Mai 2010

DOSBox-Artikel auf WinTotal.de

** 18.05.10 ** - Gewissermaßen rechtzeitig zur Verfügbarkeit der neuen DOSBox-Version hat WinTotal einen netten Artikel mitsamt einiger nützlicher Tipps und Links zusammengestellt. Zwar kann man sich die Infos auch auf den entsprechenden Seiten rund um die DOSBox beschaffen, hier ist aber alles recht kompakt, verständlich und in deutscher Sprache zusammengefasst. Zum Artikel bei WinTotal.de.

Textur-MODs in der Übersicht

** 15.05.10 ** - Textur-MODs sorgen seit einigen Jahren für deutlich aufgewertete Optiken einzelner Spiele. Eine kurze Newsmeldung mit einigen generellen Informationen und interessanten Vergleichsscreenshots bringt die PC Games Hardware. Auch wenn tiefergehende technische Daten weitgehend ausgespart werden, bietet die Newsmeldung doch eine interessante Einstiegsmöglichkeit in das Thema Textur-MODs.

Neue DOSBox-Version

** 14.05.10 ** - Das Programm DOSBox dürfte für die meisten Retrospieler mit das wichtigste Werkzeug sein um ältere, DOS-basierte PC-Spiele zum Laufen zu bekommen. Leider ist damit jedoch keine 100% Lauffähigkeit gegebenen, doch die vor kurzem erschienene Version 0.74 dürfte diesem Zustand dank zahlreicher Bugfixes wieder ein Stück näher rücken. Mehr Informationen in der passenden Newsmeldung der DOSBox-Seite.

Open-Source Shooter Alien Arena 2010

** 13.05.10 ** - Open-Source-Spiele scheinen sich zunehmender Beliebtheit im Spielebereich zu erfreuen. Der Multiplayer-Shooter Alien Arena 2010 steht seit kurzem in einer neuen Version zum Download bereit und kann dabei mit einer durchaus ansprechenden Grafik aufwarten wie der Trailer und die Screenshots bei Golem.de verdeutlichen.

Onlineportale für Spieleklassiker

** 12.05.10 ** - Neben dem bereits etwas länger online präsenten Shop Good Old Games (GOG.com) gibt es nun einen zweiten Anbieter, der sich scheinbar auch auf andere Plattformen als den PC konzentriert. Mehr über DotEmu.com gibt es u.a. bei Golem.de zu lesen.

April 2010

Video-Walkthroughs auf Youtube

** 27.04.10 ** - Das Video-Portal Youtube hostet u.a. diverse Video-Walkthroughs für verschiedene Spiele. Einer der großen, regelmäßig aktualisierten Kanäle hierfür wurde vor wenigen Tagen aufgrund von „Urheberrechtsproblemen“ geschlossen. Da ich dieses Mittel recht interessant finde und ebenfalls mit dem Gedanken gespielt habe Video-Walkthroughs über Youtube zu testen (stabile Plattform, keine Traffickosten etc.) finde ich diese Entwicklung doch etwas bedenklich. Vermutlich wird hier die weitere Entwicklung, vor allem auch im europäischen und deutschen Kontext abzuwarten sein. Mehr Informationen zum Geschehen rund um „DarkSidePhil“ gibt es bei gamecrashers.net

Mechwarrior 4 vor Free-Release?

** 25.04.10 ** - Die seit Monaten angekündigte Veröffentlichung der kostenlosen Mechwarrior 4 Version scheint nun doch langsam Realität zu werden. „Cleared for launch“ lässt Fans auf eine baldige Freigabe der Downloadserver hoffen. Mehr Infos und vielleicht auch in Kürze bald die Downloadmöglichkeiten bei MekTekDev.com

Open Transport Tycoon 1.0.0

** 15.04.10 ** - Der Open Source Nachbau des Klassiker Transport Tycoon ist inzwischen in einer „finalen“ Version 1.0.0 erschienen, die allerhand moderne Gimmicks mit dem altbekannten Aufbauprinzip verbindet. Mehr Infos bei Golem.de

Quake 2 als Browsergame

** 09.04.10 ** - Nachdem bereits vor einigen Monaten Quake 3 Arena als Quake Live seine Wiederauferstehung in Form eines Browsergames feierte, wurde nun auch der „Vorgänger“ Quake 2 von einem Google-Team mittels erster HTML5-Basteleien online spielbar gemacht. Aufgrund der Verwendung (noch) nicht standardisierter HTML5-Befehle läuft diese Spielerei aber vorerst nur im Chrome-Browser von Google selbst. Mehr zu dieser netten Werbe-Aktion für eigene Software findet

man im Google Web Toolkit Blog.

Duke Nukem Forever Video

** 08.04.10 ** - Der Zusatz Forever entwickelt sich immer mehr zum dominanten Teil der Marke, denn nach einer Dekade „Entwicklungszeit“ und der inzwischen angeblich eingestellten Entwicklung, ist nun ein neues Video mit sehenswerten Ingame-Sequenzen erschienen. Die unendliche Duke-Geschichte geht also trotz allem weiter. Mehr bei Gamecaptain.de.

März 2010

XP-Modus unter Windows 7 erleichtert

** 20.03.10 ** - Microsoft entschärft mit einem Update die Anforderungen für die in Windows 7 integrierte Virtualisierung, den XP-Modus (Mehr Informationen hierzu bei WinTotal). War bisher ein Prozessor, der einige spezielle Virtualisierungsbefehle unterstützte Voraussetzung, so soll nach dem kommenden Update auch ohne diese Features die Nutzung des XP-Modus möglich sein. Damit erweitert sich der Kreis an potentiellen Nutzern, da nun keine zusätzliche Virtualisierungssoftware mitsamt einer Windows XP Lizenz zum Ausführen älterer Programme benötigt wird. Mehr Infos bei heise.de.

Tron-Fortsetzung

** 18.03.10 ** - Disney bringt im Dezember 2010 eine Fortsetzung seines Kult-Filmes *Tron* aus dem Jahre 1982 in die Kinos. Dieser war damals zwar kommerziell wenig erfolgreich, gilt jedoch bis heute als eine recht gelungene Verknüpfung der Medien Film und Videospiel. Neben einem sehenswerten Trailer und dem Hinweis auf die 3D-Version ist diese Nachricht vor allem aufgrund des ausgezeichneten „Begleitspieles“ Tron 2.0 aus dem Jahr 2003 interessant. Vielleicht kann hier eine halbgare Lizenz-Umsetzung vermieden werden und das neue Spiel an die Qualität von *Tron 2.0* anknüpfen.

Kompatibilitätsupdate für Windows Vista & 7

** 05.03.10 ** - Microsoft hat für Windows Vista und Windows 7 ein Kompatibilitätsupdate bereitgestellt, das für eine Reihe von Programmen Verbesserungen bringen soll. Genannt werden unter anderem Spieleklassiker wie *Diablo, Doom 3 oder WarCraft 3*, aber auch die Microsoft-eigene Virtualisierung *Virtual PC 2007*. Wer trotz aktueller Treiber und sonstiger OS- oder Programmupdates Probleme mit einzelnen Programmen hat, sollte daher einen Blick auf die etwas krude übersetzte Microsoft-Seite zum Patch oder die Newsmeldung bei Golem.de werfen.

Februar 2010

Open Outcast Demo erschienen

** 28.02.10 ** - Die Crysis-Engine scheint sich langsam zum echten Standard für diverse graphisch und spielerisch anspruchsvolle MODs zu entwickeln. Mit Open Outcast, das ebenfalls auf die Crysis-Engine setzt, ist nun die Demo zu einem inoffiziellen Nachfolger des legendären Action-Adventures Outcast aus dem Jahr 1999 erschienen. Outcast bestach damals durch eine ungewöhnliche Grafikengine auf Voxelbasis und eine äußerst lebendige Spielwelt, die jedoch leider von keinem Nachfolger aufgegriffen wurde. Mehr Infos auf der Webseite des Projekts oder bei Golem.de.

C&C Tiberian Sun als kostenloser Download

** 13.02.10 ** - Nachdem Electronic Arts bereits vor längerer Zeit die Vorgänger *Command & Conquer - Der Tiberiumkonflikt* und *Command & Conquer - Alarmstufe Rot* als kostenlose Downloads verfügbar gemacht hat, wird nun im Zuge einer Werbeaktion für den neusten Teil der Serie, *Tiberian Twilight*, auch die hierzulande als *Command & Conquer 3* vertriebene Variante *Tiberian Sun inkl. Feuersturm* nun als kostenloser Download bereitgestellt. Mehr Informationen auf der zugehörigen Webseite: Link

Januar 2010

Ultima-Remake als Browsergame

** 26.01.10 ** - Eines der bekanntesten Rollenspiele für den PC, die Ultima-Reihe, wird inzwischen in einer modifizierten Form wieder zum Leben erweckt und im Markt der erfolgreichen Browser-Spiele platziert. Mehr Informationen zur Beta-Phase auf der etwas kargen Webseite zum Projekt oder bei Golem.de

Schnittberichte.com Jahresbericht 2009

** 20.01.10 ** - Die Webseite Schnittberichte.com, ein umfangreiches Portal für inhaltliche und gewaltbezogene „Zensur-Eingriffe“ bei Videospielen und Filmen, hat vor einigen Tagen ihren Jahresbericht 2009 veröffentlicht, der in übersichtlicher Weise die diversen Geschehnisse rund um Videospiele im Jahr 2009 Revue passieren lässt.

Freespace 2 SCP - Engine-Überarbeitung

** 10.01.10 ** - Die Macher hinter dem „Freespace 2 Source Code Project“, das als Basis für viele interessante MODs dient, planen die Rendering-Engine zu überarbeiten. Dafür werden noch weitere Programmierer oder allgemein Helfer jeder Art gesucht. Mehr Informationen im Forum von Hard Light Productions oder auch im 3DCenter-Forum.

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/knews2010?rev=1294484031

Last update: **2014/08/27 16:42**