Kult-News 2010

Dezember

Klassiker im Schnelldurchlauf

31.12.10 - Speed Runs, bei denen ein komplettes Spiel in möglichst kurzer Zeit „durchgerannt“ wird, gibt es schon länger, doch immer wieder interessant ist die Betrachtung solcher Werke auf Basis älterer Spiele. Kann man neuere Games, durch ihre schon standardmäßig kurze Spielzeit, mitunter schon in wenigen Stunden durchspielen, so gelingt das bei Speed Runs in kaum nennenswerter Zeit. Wie umfangreich der ein oder andere ältere Blockbuster dazu im Vergleich ist, kann man recht gut an einem vollständigen Speed Run zum Shooterklassiker *Quake* erkennen, den PC Gamer präsentiert und der trotz ordentlich Speed fast eine Stunde dauert!

HD-Neuauflagen als neue Geschäftsidee

29.12.10 - Wie Golem.de berichten wird es in den kommenden Monaten wieder einige grafisch aufpolierte Neuauflagen älterer Spiele für die PS3 geben. Zwar wurde diese Idee auch schon vereinzelt auf dem PC umgesetzt (siehe Serious Sam HD), doch leider hat sich bisher noch niemand an „richtige“ Klassiker herangewagt. Gerade bei den ersten 3D-Spiele aus den 90ern (Jedi Knight, Quake, Mechwarrior,...) lässt sich dabei doch aber sicherlich noch relativ einfach die Grafik deutlich verbessern. Klassische 2D-Spiele wie Battle Isle oder Panzer General dürften da schon sehr aufwendig und für Unternehmen kaum wirtschaftlich lohnend sein. Äußerst bedauerlich...

Das Spielejahr 2010

28.12.10 - Das sich nun dem Ende zuneigende Jahr 2010 wird wie üblich in allen Medien mit Jahresrückblicken präsentiert und tatsächlich gibt es einen kurzen Überblick auch für den Spielebereich. Golem.de berichten über die schönen Highlights, aber auch herben Enttäuschungen des Spielerjahres 2010.

25 Jahre auf dem Index

19.12.10 - Beding durch die schnelle Entwicklung der Videospiele seit den 80er und vor allem 90er Jahren erscheinen heute viele Entscheidungen von damals recht merkwürdig. Insbesondere die Indizierungspraxis der BPjM gilt für viele schon seit frühen Jahren als recht seltsam. Telepolis.de berichtet in einem interessanten Artikel über die ersten indizierten Videospiele, die nun nach 25 Jahren auf dem Index erneut überprüft und damit freigegeben wurden. Recht lesenswert, auch wenn die interessanteren Fälle wohl noch einige Jahre auf eine erneute Überprüfung warten müssen 😉

November

3D-Kult-Karten

17.11.10 - PC-Spiele sind zwar schon seit den 1980er Jahren ein zunehmend wachsender Bereich, doch erst Mitte der 90er begann der massenhafte Durchbruch, vor allem auch Dank neuer Grafikkartengenerationen, die nun 3D-Beschleunigung massentauglich machten und ganz neue grafische Dimensionen und Spieledesigns ermöglichten. Wer also nicht nur gern den Kultspielen, sondern auch den Kultgrafikkarten dieser spannenden Periode frönt, kann dies mit einem ultrahochauflösenden Bild der Overclockers.com noch eine Spur besser!

Medal of Honor - Niedergang eines Urgesteins?

04.11.10 - Das jüngst veröffentlichte Medal of Honor sollte eigentlich als „Neustart“ der Serie dienen, verdient diese Würdigung wohl aber eher nicht. Einen kurzen Überblick über die bisherige, mitunter deutlich besseren, Ergebnisse der Medal of Honor Entwickler und das Verhältnis zur Konkurrenz-Serie Call of Duty bringt Telepolis.de.

Oktober

Des Spielers liebstes Setting

22.10.10 - Computerspiele sind zwar prinzipiell relativ unrealistisch, sonst würde vermutlich auch der Großteil des „Spielspaßes“ verloren gehen, doch andererseits auch nicht immer nur auf hypothetische Zukunftsszenarien oder alternative Geschehnisse ausgerichtet. Welche Settings von Spielern scheinbar bevorzugt werden und wie vor allem der Umgang mit geschichtlichen Settings aussieht hat eine Studie untersucht, über die Golem.de berichtet.
Nachtrag: Einen interessanten Artikel zur Symbiose von Militär und Videospiel findet sich auch bei Telepolis.de.

Duke Nukem EVERYWHERE

20.10.10 - Nachdem der Hype um den endlosen Duke zuletzt durch den Wechsel des Staffelstabes zu Gearbox wieder etwas Auftrieb bekommen, wird der blonde Superheld nun auch noch auf andere Weise wieder für das aktuelle Publikum interessanter. Einige Fans wollen mit Hilfe der aktuellen Unreal-Engine das Originalspiel mit deutlich verbesserter Grafik wieder auferstehen lassen und haben hierzu nun auch den offiziellen Segen der Rechteinhaber bekommen. Es wird nun also richtig spannend, welcher „neue Duke“ nun bald zuerst verfügbar sein wird oder ob gar noch die Manhattan Story Episode ein Remake erfährt. Mehr Infos zum Next Gen Dukem gibt es bei Heise.de, Golem.de, aber auch bei Gulli.de.

Intern Neue Lösung online

19.10.10 - Soeben wurden die letzten Handgriffe erledigt um die neuste Lösung Medal of Honor - Spearhead vollständig online zu bringen. Besonders bemerkenswert ist das Add-On zwar nicht, aber für Fans des kultigen Hauptspieles sicherlich einen Blick wert

Das erste Videospiel

05.10.10 - *Pong* gilt zwar vielen als das erste echte Videospiel, doch schon deutlich früher wurden „Rechenmaschinen“ auch für spielähnliche Zwecke verwendet. Ein interessantes Beispiel zeigt der Schockwellenreiter-Blog.

September

Kultlösungen als eBooks?

06.09.10 - Wie Golem.de berichten wird das Berliner Unternehmen txtr wohl demnächst eine Partnerschaft mit ASUS für die Vermarktung deren anstehender eBook-Reader eingehen. Da auch Kultloesungen mit seinen Lösungen im PDF-Format, die natürlich auch im „hauseigenen“ PDF-Archiv übersichtlich eingesehen werden können, auf txtr vertreten ist, wird man so auch in dieser Form wohl bald problemlos alle Kultlösungen auf seinem eBook-Reader lesen können.

Duke Nukem FOREVER

05.09.10 - Die unendliche Geschichte geht unendlich weiter denn nun soll das bekannteste aller Nicht-Spiele von Gearbox zu Ende entwickelt werden, was sich doch ausnahmsweise mal ganz realistisch und endlich anhört. Mehr bei Golem.de.

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/knews2010?rev=1794730112

Last update: **2026/11/15 08:08**