Kult-News 2012

Dezember

Strategieklassiker Dune 2 als Browserspiel

31.12.12 - Zum Ausklang des Jahres gibt es nochmal ein echtes Kult-Highlight zu sehen, das den Sprung in die Gegenwart schafft: Der Echtzeitstrategie-Vorreiter Dune 2, der für Genregrößen wie die WarCraft- und die Command & Conquer - Reihe Vorbild war, ist nun als Browserspiel wieder auferstanden!
Man braucht nun also nicht mehr mühevoll alte Systeme pflegen oder per DOSBox ein altes System emulieren, sondern kann ganz bequem per Browser ins Dune-Universum eintauchen!
Zwar bietet diese Version noch nicht ganz den Stand der Spielmechanik, wie ihn beispielsweise die Nachfolger *Dune 2000* oder *Emperor - Battle for Dune* bieten, doch für ein wenig Nostalgie, vielleicht sogar für unterwegs, sicherlich eine nette Option!
Die Spielmöglichkeit findet man unter play-dune.com.

November

Descent: Wiedergeburt eines weiteren Klassikers?

30.11.12 - Viele Spiele und ganze Spieleideen bzw. Ansätze sind in den letzten Jahren nahezu der Vergessenheit anheim gefallen. Zuletzt gab es jedoch dank neuer technologischen Möglichkeiten und auch Finanzierungsmodellen einige interessante neue Entwicklung um alte Spieleperlen wieder aufleben zu lassen.
Hierunter fällt nun auch die Descent-Reihe, deren Spielprinzip mit wirklich 100%-iger Bewegungsfreiheit sicherlich auch nicht übermäßig mainstreamtauglich ist, da hier der Faktor Übelkeit durchaus eine Rolle spielen dürfte. Die letzten beachtenswerten Lebenszeichen dieses Genres dürften gegen Ende der 1990er Jahre die Spiele *Forsaken* und *Descent III* gesetzt haben, die jedoch allesamt keine großen Verkaufserfolge waren.
Vielleicht wird sich dies jedoch zumindest auf der Ebene eines Fan-Projektes ändern, denn unter dem Arbeitstitel *Descent to UDK* ist derzeit eine Umsetzung der Descent-Reihe auf die Unreal-Engine in der Planung.
Zwar gibt es noch keine „neuen, alten“ Level, jedoch bereits ein erstes Video, das durchaus eine Ahnung des alten Spielgefühls wieder aufkommen lässt, zu sehen. Dieses und mehr Informationen findet man auf der Projektwebseite.

September

Fan-Patches für Looking-Glass-Klassiker

26.09.12 - Für die Kultspiele System Shock 2 und Dark Project 2, beide vom inzwischen nicht mehr existenten Entwicklerstudio Looking Glass, gibt es seit kurzem jeweils einen neuen Fan-Patch der einige Probleme auf aktuellen System lösen soll. Mehr Infos zu diesem Highlight finden sich in der Meldung der PC Games, die auch weiterführende Links zum Download und den Ursprungsforen bietet. Fein! 🙂

Half-Life-Remake-MOD Black Mesa erschienen

22.09.12 - Das VALVe-Spiel Half-Life gilt als echter Shooter-Klassiker und zeichnet sich, wie auch der Nachfolger, durch eine sehr große Anzahl verfügbarer MODs und Total Conversions aus. Eine sehr interessante MOD, die überdies schon seit vielen Jahren in der Entwicklung ist und auch weiterhin sein wird, verknüpft nun diese beiden Welten indem der Inhalt des ersten Half-Life mit der Technik des zweiten Teiles erneut realisiert wird.
Die entstandene MOD Black Mesa kann dadurch die etwas angestaubte Grafik des ersten Teils deutlich verbessern und ist damit auch eine sozusagen schönere Möglichkeit in der Vergangenheit zu schwelgen als die Installation des Originals oder die VALVe-eigene Umsetzung Half-Life Source.
Nach jahrelanger Entwicklungszeit ist nun der erste Teil veröffentlicht worden und kann nach dem ersten Ansturm vermutlich auch langsam recht problemlos heruntergeladen werden. Mehr Infos zu diesem Event, dass selbst der Zeit einen Artikel wert ist, gibt es natürlich auf der Webseite des Entwicklerteams.
Übrigens: Rechtzeitig zur Veröffentlichung wurde die Half-Life Lösung dieser Seite endlich etwas überarbeitet und mit allen Screenshots ausgestattet, die einst dafür erstellt wurden. Zudem wird vermutlich auch Black Mesa etwas Zuwendung erfahren 😉

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/knews2012?rev=1795357449

Last update: **2026/11/22 14:24**