# Kult-News 2017

## Q4 2017

## Q3 2017

## Q2 2017

** Bayonetta ** - Der Wiederverwertungsreigen treibt manch interessante Stilblüte wie beim Konsolentitel Bayonetta, der acht Jahre nach der Veröffentlichung nun auch als PC-Version erscheint wie die ComputerBase berichtet.

** Nintendo SNES Classic ** - Nach dem großen Erfolg der NES-Neuauflage wird Nintendo nun auch das Super-NES mit einer verkleinerten Version neu zu den Retro-Zockern bringen, wie die ComputerBase in zwei Meldungen berichtet: Meldung 1 im April & Meldung 2 im Juni.

** StarCraft ** - Die Überarbeitung des Echtzeit-Klassikers schlechthin schlägt hohe Wellen und kommt netterweise nicht nur durch eine technische und optische Verbesserung des Originals, sondern auch durch die Freigabe des Originals in Form einer kostenlosen Version daher, wie u.a. ComputerBase, Golem und die PC Games berichten. Ebenso wurde die offizielle Blizzard-Seite für die neue Version um Infos und Vergleichsscreenshots erweitert: www.starcraft.de.

## Q1 2017

** Planescape Torment ** - Der Rollenspiel-Klassiker wird mit einer Enhanced Edition aufgewertet, die das betagte Spiel in vielerlei Hinsicht aufwertet - Highlight ist dabei sicherlich die 4K-Tauglichkeit, was insbesondere für alte 2D-Spiele nicht ganz unkritisch ist. Berichte finden sich zuhauf bei Heise, Golem oder der ComputerBase.

** Turok (2) Remastered ** - Nachdem bereits der erste Teil der Turok-Reihe mit einer Remaster-Edition verwöhnt wurde, wird dafür nun sogar noch ein Level Editor nachgeliefert - was sicherlich auch ein wenig der Promotion zum kurz darauf erscheinenden Remaster des zweiter Teils dienen soll 😉 wie Gamezone und ComputerBase berichten.

** Red Faction & Duke Nukem ** - Die beiden Klassiker wurden nach einigen Jahren wieder vom Index entfernt, wie die PC Games Hardware zu Red Faction und der Heise Newsticker zu Duke Nukem zu

berichten wissen. Zur Feier des Tages hat zudem die ComputerBase ein Review zu Duke Nukem 20th Anniversary Edition erstellt.

** X-Wing ** - Eine Gruppe von „Moddern“ möchte dem Lucas Arts Weltraum-Klassiker aus dem Jahr 1993 mit einem Engine-Wechsel auf die moderne Unity-Engine eine deutlich verbesserte Grafik spendieren wie die PC Games Hardware berichtet.

**Ältere News:** kNews-Archiv

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
**http://www.kultloesungen.de/doku.php/knews2017?rev=1535295451**

Last update: **2018/08/26 14:57**