Kult-News 2021

Q4

** Titan Quest - Eternal Embers ** - Nach der Wiederbelebung des Titels folgt nun direkt ein weiteres, recht hochpreisiges, aber auch umfangreiches Add-On - wie u.a. die ComputerBase vermeldet und dabei zurecht darauf verweist wie die Pflege eines älteres Titels zunehmend wohl auch finanziell attraktiv sein kann!

Q3

** Serious Sam - RT-MOD ** - So wie sich in den letzten Jahren „KI-basierte“ Textur-Upgrade-MODs ein wenig als Trend herausgeprägt haben, scheint dies nun auch langsam mit dem Ray Tracing Thema zu passieren, wie das Beispiel des ersten Titels aus der *Serious Sam* Reihe zeigt, über deren RT-MOD u.a. die PC Games Hardware sowie TweakPC (inkl. eines eingebetteten „Digital Foundry Technik Videos“) berichten.

** Quake Enhanced Edition ** - Zum 25-jährigen Geburtstag des Shooters wird das Spiel mit einer Enhanced Edition, die allerhand optische und sogar einige inhaltliche Aufwertungen bzw. Neuerungen mit sich bringt, aufgewertet und damit quasi wieder belebt, wie u.a. die ComputerBase berichtet.

** TES 5 - Skyrim (MODs) ** - Auch wenn das Rollenspiel seit seiner Erstveröffentlichung nun schon 10 Jahre auf dem Buckel hat ist die MOD-Gemeinde doch, auch danke der Special Edition von 2016, immer noch höchst aktiv, wie man an weiterhin erscheinenden (Grafik-)MODs aller Arten sehen kann. Während die PC Games Hardware beispielsweise noch von einer weiteren HD-Texturen-MOD berichtete, verweist die PC Games gleich auf ein Video bei dem an die 500 verschiedene MODs aktiv waren und die erreichbare Grafikqualität damit zu einem erstaunlichen Endergebnis getrieben wird. Zur Krönung wird es dann auch noch eine weitere „neue“ Version direkt von Bethesda geben, wo gleich einige MODs „offiziell“ integriert mitgeliefert werden, wie u.a. Heise.de zur neuen „Anniversary Edition“ berichtet - das SE im Titel kann da vermutlich schon fast mit „seems endless“ übersetzt werden…

** X-Wing Alliance TC ** - Ein richtig altes Spiel als Total Conversion in einem nur minimal weniger alten Spiel umzusetzen ist nicht nur ein wenig verrückt, sondern auch sehr interessant, wie die PC Games Hardware zur Umsetzung von *TIE Fighter* (1994) als TC für *X-Wing Alliance* (1999) berichtet.

Q2

** Mafia Trilogy ** - Die drei Teile der Mafia-Reihe werden von 2K wieder belebt, allerdings in recht

unterschiedlicher Form, was sich allein aus dem unterschiedlichen Alter der drei Spiele ergibt (Veröffentlichung zwischen 2002 und 2016)!
Während der Heise Newsticker sowie die ComputerBase einen ersten Überblick liefern, verlinkt die PC Games Hardware danach auf einen Video-Vergleich zwischen Remake des ersten Teils und dem Original.
Das schon zeitnahe veröffentlichte Remaster des zweiten Teils (Mafia II Definitive Edition) wird dann von der PC Games Hardware einem Techniktest sowie der ComputerBase einem allgemeinen Test unterzogen.
Um die Wartezeit bis zur Veröffentlichung des Remake des ersten Teils zu verkürzen bringt die PC Games Hardware noch eine Übersicht an interessanten MODs für die neue Definitive Edition mit denen man direkt DLCs freischalten oder die Kameraposition optimieren kann.

** Jedi Knight 2 MOD ** - Neben „KI-Texturen“ ist aktuell das Aufwerten älterer Titel per Raytracing-Effekten ein beliebter Sport bei Moddern wie die PC Games Hardware in Bezug auf eine in Entwicklung befindliche MOD zu *Jedi Knight 2* berichtet.

** WarCraft III: Reforged MOD ** - Obwohl das Remake des RTS-Titels eigentlich eher technisch und spielerisch durchgefallen ist, soll es nun doch als Basis für eine MOD dienen, die den Story-Vorgänger *WarCraft II* neu inszeniert, wie Golem.de über die MOD „Chronicles of the Second War“ berichtet.

** Max Payne 3 Support ** - Über eine interessante Art den „Support“ eines fast 10 Jahre alten Titels zu „aktualisieren“ berichtet die ComputerBase zu *Max Payne 3* - wo „32-Bit-Support“ gegen Freigabe einiger DLCs „getauscht“ wird.

** Far Cry 2 MOD ** - Auch wenn *Far Cry 2* schon 2008 erschienen ist, scheint das Modden des Titels noch nicht ganz eingeschlafen zu sein, wie u.a. die PC Games Hardware über die neue „Sammel-MOD Far Cry 2 Modernized“ berichtet, welche v.a. die Grafik mit aktuellen Trend-Themen wie per KI hochskalierten Texturen aufwertet.

Q1

** Serious Sam 2 Patch ** - Ein weiteres Beispiel für (überraschend umfangreiche) Langzeit-Pflege eines Titels kommt von CroTeam und ihrer 2005er-Veröffentlichung *Serios Sam 2*, über die die ComputerBase berichtet. Hier zeigt sich vermutlich der Vorteil digitaler Distributionskanäle, die Spiele recht lange nach Release verfügbar halten, wobei dies durch entsprechende Produktpflege anzunehmender weise erst ermöglicht oder zumindest erleichtert wird, aber dies auch wiederum zur finanziellen Vorteilhaftigkeit beiträgt!

** Half-Life Blue Shift Remake ** - Auf Basis des, einst ebenfalls als MOD gestarteten, *Black Mesa* basteln Fans inzwischen an einer weiteren Wiederbelebung des originalen Half-Life-Universum im Form des zweiten Add-Ons *Blue Shift*. Offen bleibt in der Meldung der PC Games Hardware über die Veröffentlichung der ersten „Episode“ lediglich, ob es auch eine Entwicklung zum ersten Add-On *Opposing Force* gibt.

** C&C Generals als Alarmstufe Rot 3 MOD ** - Der leider seitens EA anscheinend etwas in Vergessenheit geratene realistischere Ableger der *Command & Conquer* Reihe, *Generals*, wird durch Fans im Rahmen einer MOD bzw. „Total Conversion“ für Alarmstufe Rot 3 nochmal ein wenig zum Leben erweckt, wie Golem.de berichtet.

Weitere News: kNews-Archiv

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/knews2021?rev=1685374348

Last update: **2023/05/29 15:32**