Panzer General

Dieses Dokument basiert auf der englischen Panzer General Version, die der Gold Games 2 beilag, und dem Patch „1.2“. Der Schwierigkeitsgrad war „Medium“ mit aktiviertem Wetter und meist sichtbaren Feindeinheiten.
Da das Spiel unter Windows XP nicht mehr läuft, wurde die DOSBox in der Version 0.71 verwendet.

Tipps:

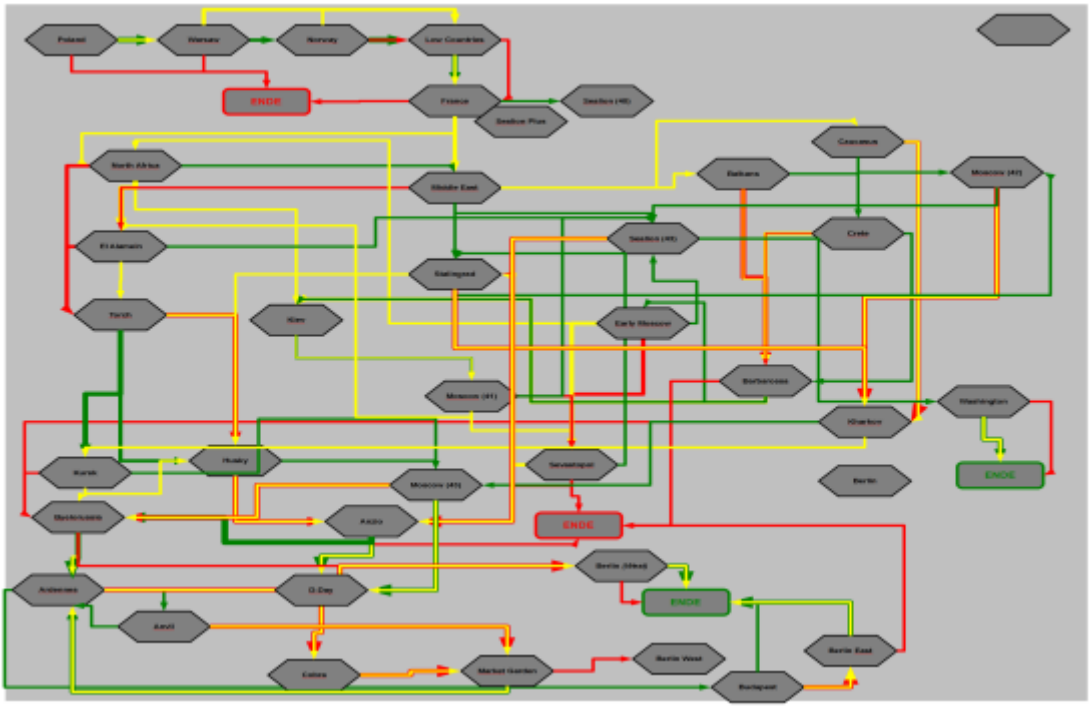
- Für jede Schlacht gibt es verschiedene Strategien und Vorgehensweisen…
- …vor allem unter Berücksichtigung einer variablen Entwicklung der wichtigen Kernarmee!
- Der „vollständig“ simulierte Kriegsablauf ist hier daher auch nicht in seiner ganzen Komplexität zu erfassen und diese Lösung dient lediglich als grobe Vorgehensweise.
- Ein Studium des Handbuchs ist äußerst empfehlenswert, da hier viele Informationen zu finden sind, die gerade unerfahrenen, jüngeren Spielern beim Einstieg helfen dürften
- Eine weitere Quelle für nützliche Hinweise ist die beiliegende Readme-Datei
- Regelmäßiges Speichern ist aufgrund der Komplexität und Anforderungen des Spiel zu empfehlen!
- Ein wichtiger Punkt, der bei Angriffen stets beachtet werden sollte ist das „Entrenchement“, also der Grad der Unterstützung der verteidigenden Einheit durch Befestigungsanlagen. Mitunter kann dies bei gleich starken Einheiten entscheidend sein oder selbst eine schwächere Einheit zur harten Nuss machen!
- Differenzieren Sie beim Angriff genau zwischen den „schwarzen Einheiten“ Ihrer Kernarmee und den „weißen Zusatztruppen“, die man auch mal verheizen kann
- Um bei den später langwierigen Runden keine Einheit zu übersehen oder zu vergessen sollte man den „Next Unit“ Button nutzen um durch verbliebene, bewegbare Einheiten durchzuschalten.
- Die Kernarmee, die man im Laufe der Einsätze aufbauen muss, ist vor allem später absolut entscheidend. Konzentrieren Sie sich ab dem Jahr 1942 hier vorwiegend auf die Luft- und Panzereinheiten.

Kampagnenübersicht

Im Folgenden versuche ich eine Übersichtsdarstellung der möglichen Entwicklung der Kampagne zu geben. Da dies jedoch aufgrund der Vielzahl der möglichen Verzweigungen von Hand nur äußerst schwer umzusetzen ist, soll dies mit Hilfe des Zeichenprogramms Draw der kostenlosen Office-Suite OpenOffice geschehen. Leider ist die Übersicht noch als suboptimal zu bezeichnen, weshalb ich für

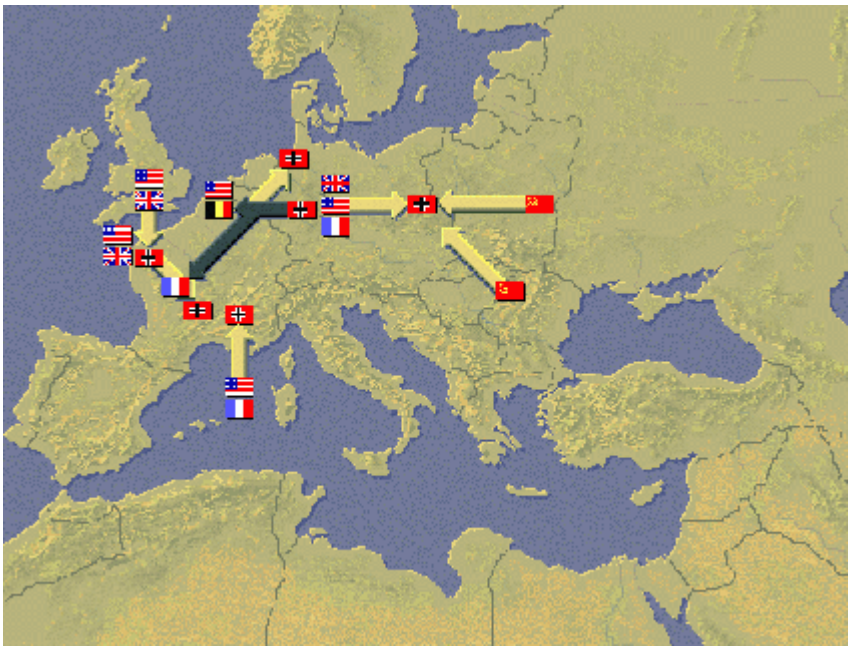
nützliche Darstellungshinweise sehr dank bar wäre und die Datei auch hier direkt zur Verfügung stelle, falls jemand selbst etwas daran herumbasteln will: plan.odg (50KB)

Die vorläufige Übersicht:



An die Front

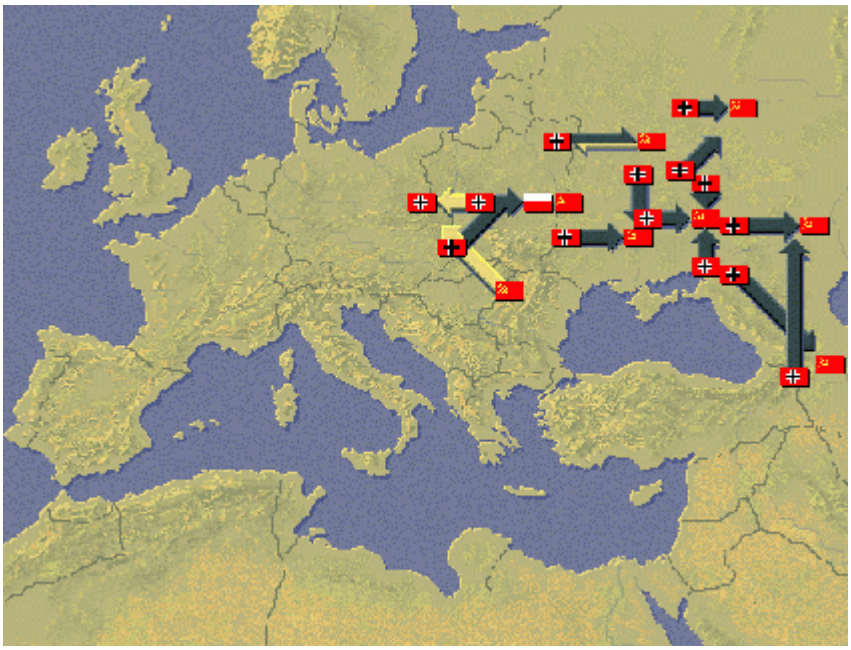
< === Westfront === >



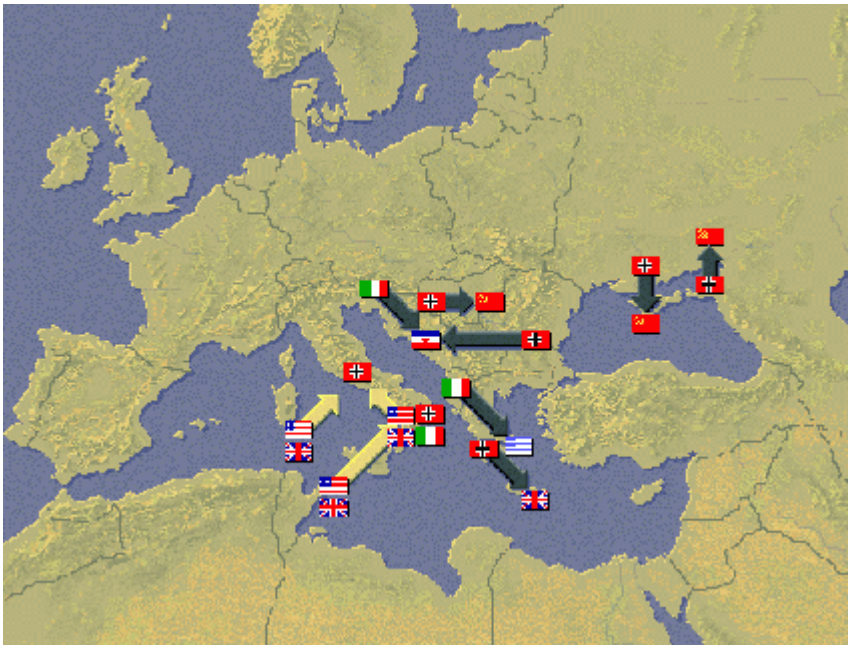
- **Low Countries (Niederlande)**
- **France (Frankreich)**
- **Ardennes (Frankreich)**
- **D-Day (Frankreich)**

- **Cobra (Frankreich)**
- **Market Garden (Niederlande)**
- **Berlin (West)**
- **Anvil (Frankreich)**
- **Berlin**

< === Ostfront === >



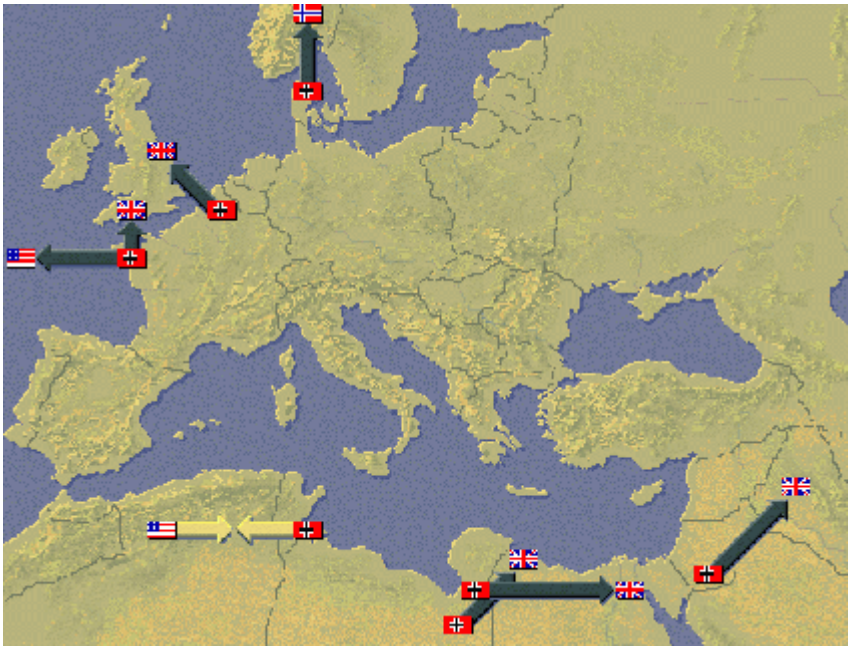
- **Poland (Polen)**
- **Warsaw (Polen)**
- **Byelorussia (Weißrussland)**
- **Berlin (East)**
- **Moscow 43 (Sowjetunion)**
- **Kursk (Sowjetunion)**
- **Kiev (Sowjetunion)**
- **Moscow 41 (Sowjetunion)**
- **Stalingrad (Sowjetunion)**
- **Moscow 42 (Sowjetunion)**
- **Caucasus (Sowjetunion)**
- **Barbarossa (Sowjetunion)**
- **Early Moscow (Sowjetunion)**



< === Südfront === >

- **Husky (Italien)**
- **Anzio (Italien)**
- **Crete (Kreta)**
- **Balkan (Jugoslawien)**
- **Budapest (Ungarn)**
- **Sevastopol (Sowjetunion)**
- **Kharkov (Sowjetunion)**

< === Übersee === >



- **Norway (Norwegen)**
- **North Africa (Lybien)**
- **Middle East (Irak)**
- **Torch (Algerien)**
- **Sealion 43 (Großbritannien)**
- **Washington (USA)**
- **El Alamein (Ägypten)**
- **Sealion 40 (Großbritannien)**
- **Sealion Plus (Großbrittanien)**

From:
http://www.kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
http://www.kultloesungen.de/doku.php/panzergeneral?rev=1283169124

Last update: **2014/08/27 16:42**